

Quick Guide Steinel LiveLink





Adresserbar DALI - enklere enn noen gang

LiveLink er et DALI-basert styresystem for lys. Det som tidligere var veldig komplisert og tidskrevende kan nå med LiveLink konfigureres på få minutter, uten spesielle forkunnskaper eller erfaring med programmering. Med et nettbrett er konfigurasjonen intuitiv og enkel. LiveLink-appen guider deg steg for steg gjennom installasjonen.

Produkter og installasjon:

Installasjonen av LiveLink starter med en vanlig DALI-kabeltrekking. Komponentene; armaturer, sensorer og brytere - kobles til styreenheten via DALI-bussen. Styreenhet og armaturer trenger i tillegg en standardtilkobling til nettet.





Enkel konfigurasjon:

Koble nettbrettet til styreenheten LiveLink ved å sette WiFi-instillingene på telefonen til SSID-adressen som er oppgitt på styreenheten. Logg deg på nettverket med passord (Passord: livelink).

Start appen "LiveLink Install" og velg riktig LiveLink styreenhet (Passord: livelink). Lag et nytt passord (husk å notere deg dette).

54.33 th 13 aug.		nil 46 53 % 🔳 🔿
く Back	Administrator	
	Demotavle1 F4:B8:5E:35:AC:53	?
Cre	Room management Light control	
	Settings Wi-Fi/hotspot	

Trykk på ikonet "Create room"

	nit 40 53 % 🔳 🔿
K Back Participation management	Continue
Demotavle1	
Lunivaires Sensers Path-bittin	
Search for all devices	©
Search for new devices	©
Create Active luminaires	Ø
If Active luminaires are in the room, please set these up first 1	Demotavle1 F6/B85F255AC53

Her får du en oversikt over hvilke komponenter som er koblet til LiveLink. Sjekk at dette stemmer. Hvis ikke forsøk å laste opp på nytt med "Search for new devices". Er det korrekt, trykk "Continue"

56:36 tir. 13. aug.		📶 40 53 % 🔳 🔿
K Back	Select Use Case	
	Public Use Cases Private Use Cases 👌	?
	✓ currently selected	
	Universal	
	(i)	
	· · · · · · · · · · ·	
	2 / <i>b</i>)	Demotavle1 B8:5E:35:AC:53

Velg "Use Case". Anbefalt: "Universal"



Velg "Luminares" og armaturene vises som runde sirkler nederst på siden.



Marker armaturene ved å trykke på sirklene. Armaturen responderer ved å blinke. Dra sirklene opp til ønsket lysgruppe. Flere kan velges og dras opp samtidig.

Back			Universal		Conti
·J	·)))	·)))	G1 (2)	G2 (0)	G3 (0)
÷.	·)))	·)))	G4 (0)	G5 (0)	G6 (0)
÷)))	·))))	·)))	G7 (0)	G8 (0)	G9 (0)
1/1	Lu	minaires	Sensors	Push-button	
1/1 Steinel Connot Pro 1	Lu	minaires	Sensors	Push-button	

Velg så ikonet "sensors", hvis sensorer er installert i prosjektet.



Gjør samme prosess som ved adressering av armaturene, men trekk viftesymbolet opp til et av viftesymbolene i rommet.



Det åpnes nå en dialogboks hvor det kan velges hvilke lysgrupper man ønsker at sensoren skal styre.



Er det ett rom med flere lysgrupper, og man ønsker at sensoren skal styre alle gruppene, huk av alle rutene for "Presence". Ønskes konstantlys på enkelte eller alle gruppene, kan dette også velges.

‱44 tr.13.aug. ≮Back	Manage scenes	Continue
		?
Scenes		
All Off	: ⊘ All On 🚦 + New scene	
Sequences		
	(4/6) F4:	Demotavle1 B8:5E:35:AC:53

Oppsett av lysscener Forhåndsdefinerte scener er "All ON" og "All OFF". Trykk på "New scene"



Vi kan eksempelvis lage en ny scene som er sensorstyrt med 10min tidsstyring på sensoren, og 50% lysnivå på alle tre lysgruppene.



Start ved å trykke på viftesymbolet for å stille etterlystid på sensoren. Årsaken til at det vises 3 stk. "presence detection" er at du tidligere har satt opp at sensoren skal virke på alle 3 lysgrupper.



Velg først "Presence detection G1". Trykk på "PÅ"-symbolet.



Still tiden til 10min. Pass på at teksten "Fully automatic" er uthevet med rød skrift.

	Sensorstyrt 100% lys	
ij	Presence detection G2 G2 (100%) G3 (Presence detection G3	100%)

Gjenta operasjonen på "Presence detection G2/G3".

	3. 803.	nill 40 51 N 🔳 🔿
く Ba	k New scene	Save
	~	?
	ناب المحمد المحم المحمد المحمد المحمد محمد المحمد الم محمد المحمد الم المحمد المحمد ال	
	50% Dreming value	

Når sensorinnstillingene er gjort kan lysnivået på lysgruppene settes. Skal alle lysgruppene ha 50% lys, markerer du alle lysgruppene og stiller symbolet "Dimming value" til 50%.



Lag nå et navn på scenen du har programmert, og trykk "Save".

50 tir. 13. aug.		•## 4G 50 % #
Back	Manage scenes	Continue
		?
Scenes		
All Off	: ⊘ All On 🛛 :	Sensorstyrt 100% :
Sensorstyrt 50% L	+ New scene	
Sequences		
Dagdrift	+ New sequence	
	416	
		F4:B8:5E:35:AC:53

Velg så scenen du ønsker som default ved å trykke på de 3 prikkene på siden av scenen du ønsker. Velg så "Set as default". Trykk så på "Continue" øverst i høyre hjørne.



Har du bryter tilkoblet, adresserer du bryteren her. Velg "New button"



Skriv inn navn på bryteren. Velg hvilken scene du ønsker at bryteren skal utføre. Trykk på "Save" øverst til høyre.



Når dette bildet vises. Trykker du på aktuell bryter og holder denne inne til du får opp en rød hake. (se neste bilde). Da kan bryteren slippes.



Som beskrevet over. Når dette bildet vises kan bryteren slippes. Trykk så på den lille haken nederst i dialogboksen.

		nil 40 50 % 🔳
〈 Back	Push-button assignment	Finished
		?
Button		
Bryter 1 Sensorstyrt 100% lys	Bryter 2 Sensorstyrt 50% lys + New button	
	5/6	Demotavle1 B8:5E:35-AD:53
	-	

Gjenta operasjonen til alle ønskede brytere er programmert. Trykk så på "Finished" øverst i høyre hjørne.

14.53 tr. 13. aug.		ndl 40 50 % 🔳 🔿
< Back	Push-button assignment	
-		
and the second s		
	User access	
	Please specify a password for user access.	
	Password	
	\otimes \oslash	
		-

Velg et nytt passord for brukertilgang.

56.53 tir.13.aug.		vill 40 53 N 🔳 🔿
く Back	Summary	Conclude
	Use Case	Universal
	Assignment	Luminaire groups: 3/9 assigned Sensor positions: 1/9 assigned
	Scenes Dagdrift, All Off, All On, Senso	rstyrt 100% lys, Sensorstyrt 50% lys
	Push-button assignment	Assignments: 2
	Bryter 2 -> Sensorstyrt 50% lys Bryter 1 -> Sensorstyrt 100% lys	
	User password	livelink
	Room name	Demotavle1
	Wi-Fi	Demotavle1 (F4:88:5E:35:AC:53)
	Create PDF	Ø Demotavle1
		F4:B8:5E:35:A0:53

Til slutt får du en oversikt over innstillingene som er gjort. Nederst kan du også lage en pdf som kan legges ved prosjektet som dokumentasjon. Trykk så "Continue"



Programmering er avsluttet.